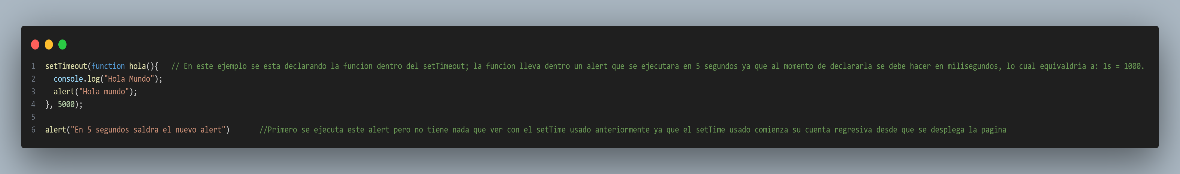
Investigación Programación Asíncrona:

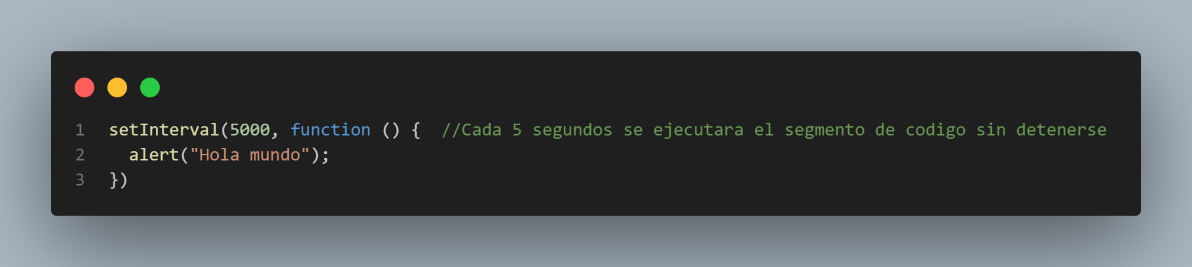
1. Que son los temporizadores setimeout y setinterval (de un ejemplo)

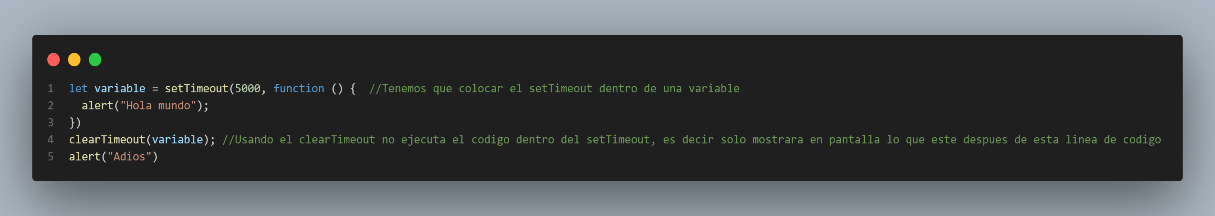
Temporizadores: (Timers) funciones que permiten realizar alguna tarea después de un determinado tiempo; timeout ejecuta cuando pasa cierto tiempo desde que se carga la página. Interval se ejecuta constantemente cada cierto tiempo.

**Nota: Los temporizadores permiten declarar el tiempo de demora antes de llamar la función o después de haberla llamado.**

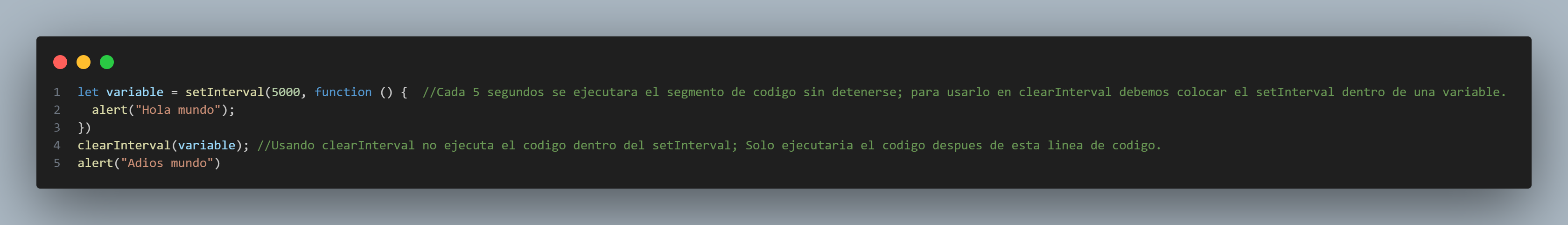
**Nota: 1 segundo equivale a 1000 en los temporizadores.**

**SetTimeout:** Permite ejecutar un fragmento de código luego de un cierto tiempo transcurrido.

**SetInterval:** Permite ejecutar un fragmento de código cada cierto tiempo.

**clearTimeout:** Permite que no se ejecute el código del setTimeout con una condición las cual es colocar el setTimeout dentro de una variable.

**clearInterval:** Permite que no se ejecute el código del setInterval con una condición las cual es colocar el setInterval dentro de una variable.



1. Que es la asincronía y el evento loop (de un ejemplo)

**Asincronía**: Permite ejecutar el código de una manera distinta a la secuencial, es decir podemos ejecutar funciones que codificadas son de manera secuencial, pero si es necesario se modifica y JavaScript lo ejecutara de manera distinta. Para entender esto mejor lo miraremos en el siguiente ejemplo:

****